



Střední průmyslová škola na Proseku

Učební plán oboru

školní vzdělávací program:		VÝVOJ APLIKACÍ				
rámcový vzdělávací program:		informační technologie		kód oboru: 18-20-M/01		
platný pro žáky nastupující od 1.9.2019						
Předmět			Ročník			
Název předmětu		Zkratka	1	2	3	4
Celkem vyučovacích hodin týdně - povinné předměty			32	32	32 (33)	32

Všeobecné vzdělání					
Jazykové vzdělání					
Český jazyk	ČJ	4	3	3	3
Anglický jazyk	AJ	3/3	3/3	3/3 + (1/1)	2/2
Německý jazyk	NJ	-	2/2	2/2	2/2
Cizí jazyk odborný	CJO	-	-	-	2/2
Společenskovední vzdělání					
Základy společenských věd	ZSV"	2	2	2	2
Přírodovědné vzdělání					
Fyzika	F	2	2	-	-
Základy ekologie a chemie	ZEC	2	-	-	-
Matematické vzdělání					
Matematika	M	4	3	3	2
Seminář z matematiky	SM	-	-	-	2
Vzdělání pro zdraví					
Tělesná výchova	TV	2	2	2	2
Sportovní a adaptační kurz	-	1 týden	-	-	-

Odborné vzdělání						
Oblast informačních a komunikačních technologií						
Programové vybavení	PVy	4/3	-	-	-	
Technické vybavení	TVy	2	2	-	-	
Praktikum z infomatiky	PI [^] (PX)	2/2	-	-	-	
Počítačová grafika a multimedia	PGM	2/2 (PX)	-	-	-	
Oblast databází a programování						
Webové stránky	Web (PX)	3/3	2/2	-	-	
Oblast elektrotechniky a elektroniky						
Elektrotechnika a elektronika	EaE	-	-	2	-	
Oblast správy počítačových sítí						
Počítačové sítě	PSi	-	-	-	4/2 (PX)	
Oblast vývoje aplikací a her						
Software a IT bezpečnost	SW	-	3/2 (PX)	4/3 (PX)	2	
Vývoj aplikací	VA	-	-	5/4 (PX)	2/2 (PX)	
Gamedesign a grafika	GG	-	5/4 (PX)	3/2 (PX)	2/2 (PX)	
Praktická	Vývoj aplikací	PCv (PX)	-	3/3	-	
cvičení pro	Herní enginy, 3D grafika a virtuální realita		-	-	3/3	3/3
vývojáře	Souvislá praxe		-	-	3 týdny	3 týdny
Oblast projektů						
Projekt	Pro (PX)	-	-	-	2/2	

profilové maturitní předměty

poř.	školní vzdělávací program	maturitní předmět
1.	společný pro oba školní vzdělávací programy	Informační technologie
2.	ŠVP: správa sítí a IT bezpečnost	Vývoj aplikací
3.	praktická část maturitní zkoušky	Maturitní projekt s obhajobou

* změny maturitních předmětů jsou vyhrazeny (změna legislativy,...)

Legenda:

počet hodin - X/Y = celkový počet hodin/cvičení, hodiny označené * jsou děleny na 1/3 a hodiny

předměty/cvičení označené ^(PX) jsou součástí praktického vyučování, kde žáci získávají praktické dovednosti pro výkon profese

počet hodin praktického vyučování je to 41 hodin

ve 3. ročníku je 1 hodina AJ označená +(1/1) formou konverzace v rámci Metropolitního programu, po dobu trvání programu

" předmět je částečně návazný i na ekonomickou část RVP

žáci si úroveň semináře z matematiky (základní/pokročilá) ve 4. ročníku volí na základě výsledků v nižších ročnících

předmět projekt - maturitní projekty jsou děleny až na 4 skupiny