

zaměření oboru: od 1. zaměření: SPRÁVA SÍTÍ A IT BEZPEČNOST 2. ročníku 2. zaměření: VÝVOJ APLIKACÍ

školní vzdělávací program: INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE					
rámcový vzdělávací program: informační technologie kód oboru: 18-20-M/01					
platný pro žáky nastupující od 1.9.2017					
Předmět	Ročník				
Název předmětu	Zkratka	1	2	3	4
Celkem vyučovacích hodin týdně - povinné předměty		34	34	34	33

Všeobecné vzdělání					
Jazykové vzdělání					
Cesky jazyk	ČJ	4	3	3	3
Anglický jazyk	AJ	3/3	3/3	4/4	2/2
Německý jazyk	NJ	2/2	2/2	2/2	2/2
Cizí jazyk odborný	CJO	-	-	-	2/2
Společenskovední vzdělání					
Základy společenských věd	ZSV	2	1	1	1
Přírodovědné vzdělání					
Fyzika	F	2	2	-	-
Základy ekologie a chemie	ZEC	2	-	-	-
Matematické vzdělání					
Matematika	M	4	3	3	4
Vzdělání pro zdraví					
Tělesná výchova	TV	2/2	2/2	2/2	2/2
Sportovní a adaptační kurz	-	1 týden	-	-	-
Ekonomické vzdělání					
Ekonomika	E	-	-	3	-

Odborné vzdělání - společné předměty pro obě zaměření:					
Oblast informačních a komunikačních technologií					
Programové vybavení	PVy	4/3	-	-	-
Technické vybavení	TVy	2	2	-	-
Praktikum z infomatiky	PI ^(PX)	-	2/2	-	-
Počítačová grafika a multimedia	PGM	2/2 ^(PX)	-	-	-
Oblast webových stránek					
Webové stránky	Web ^(PX)	3/3	2/2	-	-
Oblast elektrotechniky a elektroniky					
Elektrotechnika a elektronika	EaE	2	-	-	-

Odborné vzdělání - dle zaměření:
viz. 2. strana učebního plánu

1. zaměření: **SPRÁVA SÍTÍ A IT BEZPEČNOST**

Předmět		Ročník				
Název předmětu		Zkratka	1	2	3	4
Odborné vzdělání - zaměření IT administrátor:						
Administrace serverových systémů		ASS	-	4/2 ^(PX)	6/6 ^(PX)	3/3 ^(PX)
Síťová infrastruktura		SI	-	2	2	2
Databáze a programování		DPr ^(PX)	-	2/2	2/2	2/2
Správa IT a IT bezpečnost		SIKB	-	2	4/2 ^(PX)	3/2 ^(PX)
Projekt		Pro ^(PX)	-	-	-	2/2
Praktická cvičení pro administrátory	Počítačové sítě	PCv ^(PX)	-	2/2 [^]	2/2 [^]	-
	Optické sítě		-	-	-	2/2 [^]
	Bezdrátové sítě		-	-	-	3/3 [^]
	Souvislá praxe		-	-	3 týdny	3 týdny

2. zaměření: **VÝVOJ APLIKACÍ**

Předmět		Ročník				
Název předmětu		Zkratka	1	2	3	4
Odborné vzdělání - zaměření vývoj aplikací:						
Software a IT bezpečnost		SW	-	4/2 ^(PX)	2	5/3 ^(PX)
Vývoj aplikací		VA ^(PX)	-	-	6/6	4/4
Gamedesign a grafika		GG	-	5/4 ^(PX)	2/2 ^(PX)	2/2 ^(PX)
Počítačové sítě		PSi	-	-	3	2/2 ^(PX)
Projekt		Pro ^(PX)	-	-	-	2/2
Praktická cvičení pro vývojáře	Vývoj aplikací	PCv ^(PX)	-	3/3	-	-
	Herní enginy a virtuální realita		-	-	3/3	-
	3D grafika a virtuální realita		-	-	-	2/2
	Souvislá praxe		-	-	3 týdny	3 týdny

profilové maturitní předměty		
poř.	zaměření	maturitní předmět
1.	shodný pro obě zaměření	Informační technologie
2.	zaměř.: správa sítí a IT bezpečnost	Administrace počítačových sítí
	zaměř.: vývoj aplikací	Vývoj aplikací
3.	praktická část maturitní zkoušky	Maturitní projekt s obhajobou

* změny maturitních předmětů jsou vyhrazeny (změna legislativy,...)

Legenda:

počet hodin - X/Y = celkový počet hodin/cvičení, hodiny označené * jsou děleny na 1/3 a hodiny předměty/cvičení označené ^(PX) jsou součástí praktického vyučování, kde žáci získávají praktické dovednosti pro výkon profese

počet hodin praktického vyučování v zaměření IT administrátor je 41, v zaměření Vývoj aplikací budov je to 44 hodin

ve 3. ročníku je 1 hodina AJ formou konverzace v rámci Metropolitního programu

volitelné předměty jsou otevírány dle zájmu žáků a dle platné legislativy MŠMT

" předmět je částečně návazný i na ekonomickou část RVP

žáci si volí prioritu zaměření v průběhu 1. ročníku do konce května

do jednotlivých zaměření budou rozděleni na základě volby prioritního zaměření a dosažených výsledků v 1. ročníku

maturitní projekty jsou děleny až na 4 skupiny