

zaměření oboru: od 1. zaměření: IT ADMINISTRÁTOR - SPRÁVCE SÍTĚ 2. ročníku 2. zaměření: VÝVOJ APLIKACÍ A HER

školní vzdělávací program:	INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE				
rámcový vzdělávací program:	informační technologie	kód oboru:	18-20-M/01		
platný pro žáky nastupující od 1.9.2015					
Předmět	Ročník				
Název předmětu	Zkratka	1	2	3	4
Celkem vyučovacích hodin týdně - povinné předměty		34	35	35	33

Všeobecné vzdělání					
Jazykové vzdělání					
Český jazyk	ČJ	4	3	3	3
Anglický jazyk	AJ	3/3	3/3	4/4	2/2
Německý jazyk	NJ	2/2	2/2	2/2	2/2
Povinně volitelné předměty (žák si volí ze skupiny jeden z předmětů)					
Technická angličtina	TAJ	-	-	-	2/2
Technická němčina	TNJ	-	-	-	2/2
Společenskovední vzdělání					
Základy společenských věd	ZSV	2	1	1	1
Přírodovědné vzdělání					
Fyzika	F	2	2	-	-
Základy ekologie a chemie	ZEC	2	-	-	-
Matematické vzdělání					
Matematika	M	4	3	3	4
Vzdělání pro zdraví					
Tělesná výchova	TV	2/2	2/2	2/2	2/2
Sportovní a adaptační kurz	-	1 týden	-	-	-
Ekonomické vzdělání					
Ekonomika	E	-	-	3	-

Odborné vzdělání - společné předměty pro obě zaměření:					
Oblast informačních a komunikačních technologií					
Programové vybavení	PVy	4/3	-	-	-
Technické vybavení	TVy	3	3/1 [*]	-	-
Počítačová grafika a multimédia	PGM	3/2	-	-	-
Oblast projektování a plánování					
Dokumentace a project managment	DPM	-	2/1	-	-
Oblast webových stránek					
Webové stránky a aplikace	Web	3/3	2/2	-	-
Oblast elektrotechniky a elektroniky					
Elektrotechnika a elektronika	EaE	-	2	-	-

Odborné vzdělání - dle zaměření:					
viz. 2. strana učebního plánu					

1. zaměření: IT ADMINISTRÁTOR - SPRÁVCE SÍTĚ					
Předmět		Ročník			
Název předmětu	Zkratka	1	2	3	4
Odborné vzdělání - zaměření IT administrátor:					
Administrace serverových systémů	ASS	-	6/4	4/4	3/3
Počítačové a optické sítě	POS	-	2	2	2
Databázové a informační systémy	DAT	-	-	3/3	2/2
Programování	Prg	-	-	4/4	2/2
Bezpečnost informačních technologií	BIT	-	-	-	3/1
Administrace mobilních zařízení	AMZ	-	-	-	2/1
Oblast praktického vyučování					
Počítačové sítě		-	2/2 [^]	4/4 [^]	2/2 [^]
Projekt		-	-	-	1/1
Souvislá praxe		-	-	3 týdny	3 týdny

2. zaměření: VÝVOJ APLIKACÍ A HER						
Předmět		Ročník				
Název předmětu	Zkratka	1	2	3	4	
Odborné vzdělání - zaměření vývoj aplikací a her:						
Vývoj aplikací a her	VAH	-	5/4	5/4	4/3	
Animační a vizualizační systémy	ASy	-	5/5	3/3	2/2	
Operační systémy	Osy	-	-	2	3/3	
Počítačové sítě	Psi	-	-	2	2	
Informační systémy	IS	-	-	-	2/2	
Oblast praktického vyučování						
P r a v k i č n í á	Počítačové sítě	PCv	-	-	-	2/2 [^]
	Herní enginy a umělá inteligence		-	-	3/3	-
	Návrh, testování aplikací a her		-	-	2/2	1/1
	Projekt		-	-	-	1/1
	Souvislá praxe		-	-	3 týdny	3 týdny

profilové maturitní předměty		
poř.	zaměření	maturitní předmět
1.	shodný pro obě zaměření	Informační technologie
2.	zaměř.: IT administrátor - správce sítě	Administrace počítačových sítí
	zaměř.: aplikací a her	Vývoj aplikací a her
3.	shodný pro obě zaměření	Praktická maturitní zkouška
	<i>žáci si předmět volí ve 4. ročníku</i>	Maturitní projekt s obhajobou

* změny maturitních předmětů jsou vyhrazeny (změna legislativy,...)

Legenda:

počet hodin - XY = celkový počet hodin/cvičení, hodiny označené * jsou děleny na 1/3 a hodiny

ve 3. ročníku je 1 hodina AJ formou konverzace v rámci Metropolitního programu

volitelné předměty jsou otevírány dle zájmu žáků a dle platné legislativy MŠMT

" předmět je částečně návazný na ekonomickou část RVP

žáci si volí prioritu zaměření v průběhu 1. ročníku do konce května

do jednotlivých zaměření budou rozděleni na základě volby prioritního zaměření a dosažených výsledků v 1. ročníku